**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 1 Hito 3"

Hito: 3

Fecha entrega: 12-2-2017

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

*El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 1 Iteración 1 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.*

# Conclusiones

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [PD] Tráiler juego | 100% | 36 horas estimadas/36 horas dedicadas |  |
| [TAG] Árbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo cámara y luz (cámaras y luces de dos tipos). Salida en modo texto |  | 15 horas estimadas/ |  |
| [TAG] Árbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo malla. Salida en modo texto | 100% | 8 horas estimadas/12 horas dedicadas |  |
| [TAG] Árbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo animación (cuadro a cuadro). Salida en modo texto |  | 15 horas estimadas/ |  |
| [RV] Modelado del entorno y elementos |  | 100 horas estimadas/ |  |
| [TAG] Gestor de recursos: Carga de modelos en formato múltiple en las entidades de tipo malla. Carga de varios ficheros para animación. Salida en modo texto |  | 20 horas estimadas/ |  |